

---

14	1. Grafică Asistată de Calculator	<i>PC Desktop – 22 buc. Hub 24 porturi – 1buc. Videoproietor – 1 buc. Ecran proiecție – 1buc</i>	A118
		<i>Software Visual C ++ – variantă educațională Software AUTOCAD – 1 licență</i>	32 locuri 120m <sup>2</sup>

---

AutoCAD – Noțiuni generale. Pregătirea mediului de desenare. Utilizarea și setarea unităților. Stabilirea limitelor de desenare. Utilizarea Object Snap și Object Snap Tracking, Utilizarea Polar Tracking și PolarSnap. • Coordonate în AutoCAD. Metode de introducere a coordonatelor. Calcularea coordonatelor în AutoCAD. Coordonate carteziene. Coordonate polare. • Stabilirea mediului de desenare. Desenarea obiectelor. Proprietățile obiectelor. Schimbarea proprietăților obiectelor, Preluarea proprietăților unui obiect existent. Utilizarea paletelor de proprietăți. Utilizarea tipurilor de linii. • Crearea, modificarea și utilizarea layerelor. Comenzi de desenare a corpurilor geometrice simple 2D. Înscriserea textelor pe desen. • Introducere în 3D. Schimbarea viewport-urilor. Crearea modelelor geometrice simple 3D. • Crearea solidelor compuse. Comanda Extrude, Revolve, Swept, Loft, Presspul. • Cotarea obiectelor în AutoCAD. Crearea cotelor, Utilizarea stilurilor de cotare, Editarea cotelor. Hașurarea obiectelor în AutoCAD. Utilizarea tipurilor de hașuri. Editarea obiectelor de tip hașură. • Comenzi pentru editarea obiectelor 2D/3D. Ștergere, oglindire, multiplicare, tăiere, rupere, teșire, racordare, descompunere, compunere. • Desenul de ansamblu. Obținerea de secțiuni ale obiectelor. • Randarea obiectelor în AutoCAD. Aplicarea materialelor. Inserarea de imagini raster. Colorarea fețelor obiectelor. • Gestionarea conținutului desenului. Obținerea planșelor. Extragerea informațiilor din desen. • Aplicarea toleranțelor dimensionale pe modele, notarea toleranțelor geometrice și a rugozității, a abaterilor dimensionale. • Introducere în Catia. Modulul CATIA Sketcher. Desenarea obiectelor 2D. • Modulul CATIA Part Design. Desenarea obiectelor 3D.

---

