



Ministerul Educației și Cercetării
Universitatea Valahia din Târgoviște
Facultatea de Inginerie Electrică, Electronică și Tehnologia Informației
Departamentul de Electronică, Telecomunicații și Inginerie Energetică

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea VALAHIA din Targoviște
1.2 Facultatea/Departamentul	Inginerie Electrică, Electronică și Tehnologia Informației
1.3 Departamentul	Electronică, Telecomunicații și Inginerie Energetică
1.4 Domeniul de studii	Inginerie Electronică, Telecomunicații și Tehnologii Informaționale
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii/Calificarea	Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Informatică aplicată						
2.2 Titularul activităților de curs	Conf. dr. ing. Iulian BREZEANU						
2.3 Titularul activităților de seminar	As. dr. ing. Octavian Gabriel DUCA						
2.4 Anul de studiu	I	2.5 Semestrul	I	2.6 Tipul de evaluare	C	2.7 Regimul disciplinei	B F

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	1L
3.4 Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Tutoriat					-
Examinări					3
Alte activități					-
3.7 Total ore studiu individual					33
3.9 Total ore pe semestru					75
3.10 Numărul de credite					3

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	
4.2 de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	Sală de curs dotată cu tablă inteligentă și tablă albă.
5.2 de desfășurare a seminarului/laboratorului	Sală de laborator pentru executarea lucrărilor practice, calculatoare cu Windows 10 sau Windows 11, Microsoft Office 365, conexiune Internet

6. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

6.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> Înțelegerea funcționării calculatorului și a dispozitivelor periferice, cunoașterea principiilor de comunicație în Internet, însușirea tehnicilor și tehnologiilor de acces la serviciile web
6.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> Cunoașterea structurii interne a unui sistem de calcul și a caracteristicilor rețelelor de calculatoare. Înțelegerea modelului de comunicație ISO/OSI, a principiilor conceptuale și funcționale ale Internetului, a suitei de protocoale TCP/IP. Accesarea serviciilor Internet clasice și web, dobândirea abilităților de social networking.

7. Rezultatele învățării

7.1 Cunoștințe (<i>Rezultatul asimilării de informații prin învățare. Cunoștințele reprezintă ansamblul de fapte, principii, teorii și practici legate de un anumit domeniu de muncă sau de studiu. Pot fi teoretice și/sau faptice</i>)	<ul style="list-style-type: none"> Realizarea de aplicații concrete în care studenții vor fi implicați atât la realizarea componentei software. Proiectele propuse au scopul de a oferi o viziune de ansamblu a ceea ce studenții vor urma să studieze în detaliu în facultate.
7.2 Aptitudini (<i>Capacitatea de a aplica cunoștințe și de a utiliza know-how pentru a duce la îndeplinire sarcini și a rezolva probleme. Aptitudinile sunt descrise ca fiind cognitive (implicând utilizarea gândirii logice, intuitive și creative) sau practice (implicând dexteritate manuală și utilizarea de metode, materiale, unelte și instrumente)</i>)	<ul style="list-style-type: none"> Capacitatea de a pune în practică și de a aplica noțiunile dobândite la curs pentru a realiza un proiect funcțional. Capacitatea de a realiza o documentație, după o structură specificată. Capacitatea de a își prezenta rezultatele obținute într-un mediu deschis și constructiv. Elaborează un text științific. Aptitudini practice
7.3 Responsabilitate și autonomie (<i>Capacitatea cursantului de a aplica în mod autonom și responsabil cunoștințele și aptitudinile sale</i>)	<ul style="list-style-type: none"> Selectează surse bibliografice potrivite și le analizează. Respectă principiile de etică academică, citând corect sursele bibliografice utilizate. Gestionarea timpului și a resurselor, capacitatea de a lucra în echipă și de a sintetiza rezultatele în vederea prezentării acestora Manifestă colaborare cu ceilalți colegi și cadre didactice în desfășurarea activităților didactice

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
Dispozitive de calculat – istoric. Arhitectura generala von Neumann. Societatea informațională.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	2h
Calculatoare personale. Microprocesorul și elementele sale de performanță. Dispozitive periferice pentru PC-uri.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Rețele de calculatoare. Clasificări, topologii, medii de comunicație. Modelul ISO-OSI.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Internet. Istoric, caracteristici, clarificări conceptuale. Suita de protocoale și modelul de comunicație TCP/IP. Sistemele de adrese IP, DNS, URL.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Servicii internet clasice: e-mail, ftp, www. Browsere și motoare de căutare. Securitatea navigării pe Internet.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Web 2.0 – a doua generație Internet. Principiile O'Reilly. Tehnologii web 2-0.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Aplicații web 2.0. Blog, fluxuri RSS, folksonomia, aplicații colaborative, distribuirea de conținuturi multimedia.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	4h
Internetul social. Social networking – rețele, avantaje, impact, implicații etice.	Prelegere asistată de prezentare cu videoproiector	2h
Bibliografie		
1. Brezeanu I.- Matreiale didactice in format electronic pe intranet Valahia http://moodle.fie.valahia.ro/		
I. Brezeanu, Societatea informaționala, Internet și web 2.0, Editura Bibliotheca, Târgoviște, 2009		
A. Shuen, Web 2.0 : A Strategy Guide : Business thinking and strategies behind successful Web 2.0 implementation, O'Reilly Media, 2008		
2. T. Anghel, Instrumente web 2.0 utilizate în educație, Ed. Albastră, Cluj-Napoca, 2009		
I. Brezeanu, Calculatoare electronice – fundamente hard și soft, Ed. Bibliotheca, Târgoviște, 2003		
3. T. O'Reilly, What is web 2.0?, oreilly.com/web2/archive/what-is-web-20.html		
I. Brezeanu, N. Olariu, Utilizarea calculatoarelor, Editura Macarie, Târgoviște, 2001		
4. I. Brezeanu , Arhitectura calculatoarelor, Editura Macarie, Târgoviște, 2000		

8.2 Seminar/laborator	Metode de predare	Observații
Recapitularea și consolidarea abilităților de operare sub Windows, utilizare MSOffice, navigare Internet. Proiectarea și publicarea unui blog personal - WordPress	Problematizarea, aplicații PC	2h
Lucrul colaborativ în realizarea unei aplicații de tip wiki	Problematizarea, aplicații PC	2h
Editarea informației multimedia în formate specifice web 2.0 (foto – Picasa, grafica dinamică – Powerpoint, audio – Audacity, video – Windows Movie Maker)	Problematizarea, aplicații PC	2h
Tehnici de upload al producățiilor multimedia destinate aplicațiilor de partajare conținuturi (Slideshare, Flickr, Youtube)	Problematizarea, aplicații PC	2h
Activitățile de social networking. Construirea și dezvoltarea profilului personal și al unei pagini Facebook	Problematizarea, aplicații PC	2h
Aplicații de tip videoconferință	Problematizarea, aplicații PC	2h
Colocviu încheiere laborator		2h

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina oferă o introducere studenților în principalele arii studiate în facultate: hardware software și comunicații, printr-un exemplu practic, funcțional care îmbină aspecte de proiectare și programare împreună cu aspecte de testare utilizate pe scară largă în industrie. Industria are o cerere importantă de ingineri calificați, cu specializări legate de utilizarea microcontrolerelor și cu un fundament solid în telecomunicații, astfel încât să se poată menține ritmul de dezvoltare de noi produse hardware și aplicații software.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Testare privitoare la însușirea cunoștințelor teoretice și aplicative	Examinare scrisă	40%
10.5 Seminar/laborator	Testare și verificare pe parcurs a aptitudinilor de utilizare a serviciilor Internet	Referate, teme de casă	60%
10.6 Standard minim de performanță			
<p>Pentru promovarea disciplinei, studentul trebuie să îndeplinească cumulativ următoarele condiții:</p> <ul style="list-style-type: none"> - obține minimum 50% din punctajul total cumulat și minimum 50% din punctajul aferent fiecărei componente de evaluare (evaluare scrisă și activitate de laborator/teme); - demonstrează cunoștințe fundamentale (RI – Cunoștințe) privind structura și funcționarea sistemelor de calcul, principiile rețelelor de calculatoare și serviciile Internet; - aplică aptitudini specifice (RI – Aptitudini) pentru utilizarea aplicațiilor software, realizarea de proiecte simple și utilizarea serviciilor web și a instrumentelor colaborative; - utilizează metode și instrumente informatice (RI – Aptitudini) pentru accesarea, prelucrarea și prezentarea informației în mediul digital; - manifestă responsabilitate și autonomie (RI – Responsabilitate și autonomie) în realizarea activităților practice, gestionarea resurselor și colaborarea în echipă; - argumentează și prezintă rezultatele activităților realizate, demonstrând capacitate de analiză, sinteză și comunicare în mediul digital. <p>Standardul minim de performanță validează atingerea rezultatelor învățării definite la punctul 7 (7.1–7.3).</p>			

Fișa disciplinei corespunde planului de învățământ care se aplică pentru anul I începând cu anul universitar 2025-2026.

Data completării
25.09.2025

Titularul de curs
Conf. univ. dr. ing. Iulian BREZEANU

Titularul de aplicații
As. dr. ing. Octavian Gabriel DUCA

Data avizării în
departament
29.09.2025

Director de departament
Conf. univ. dr. ing. Dan Constantin PUCHIANU

Data avizării în
Consiliul Facultății
30.09.2025

Decan
Conf. univ. dr. ing. Nicoleta ANGELESCU